

แนะนำทรัพยากรสารสนเทศ

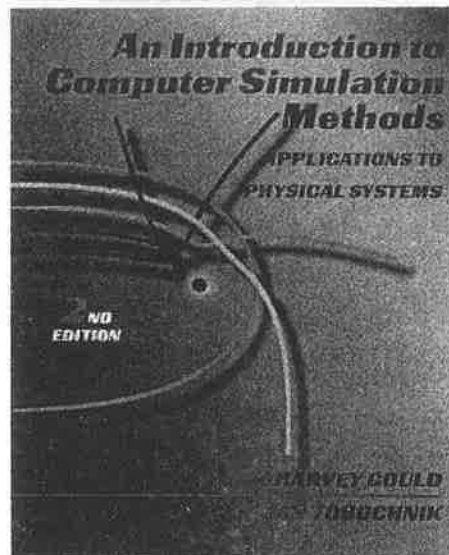
จำเรียง ประสงค์ดี*

เขาวรัตน์ เอกตะ**

Gould, Harvey. **An introduction to computer simulation method : applications to physical systems.** 2 nd ed.

Reading, Mass. : Addison-Wesley, c1996. 721 p.

An introduction to computer simulation method เป็นหนังสือที่อธิบายถึงวิธีการสร้างแบบจำลองทางคอมพิวเตอร์เบื้องต้น โดยเน้นให้เห็นถึงแนวทางการประยุกต์สู่กายภาพของระบบให้รายละเอียดเกี่ยวกับปัญหาและผลของการค้นคว้าวิจัย การปรับปรุงโปรแกรมรวมถึงการใช้กราฟฟิกต่างๆ นอกจากนี้ยังมีแบบฝึกหัดสำหรับผู้เรียนที่เริ่มต้นใช้โปรแกรม พร้อมด้วยภาคผนวกที่ประกอบด้วยภาษา Fortran และภาษา C หนังสือเล่มนี้จึงเหมาะสำหรับนักศึกษาระดับวิทยาลัยขึ้นไป และนักวิทยาศาสตร์ที่มีความสนใจในการใช้แบบจำลองคอมพิวเตอร์ หรือบุคคลทั่วไป เนื้อหาภายในเล่มผู้อ่านสามารถทำความเข้าใจได้ง่าย พร้อมทั้งมีภาพประกอบที่น่าสนใจ

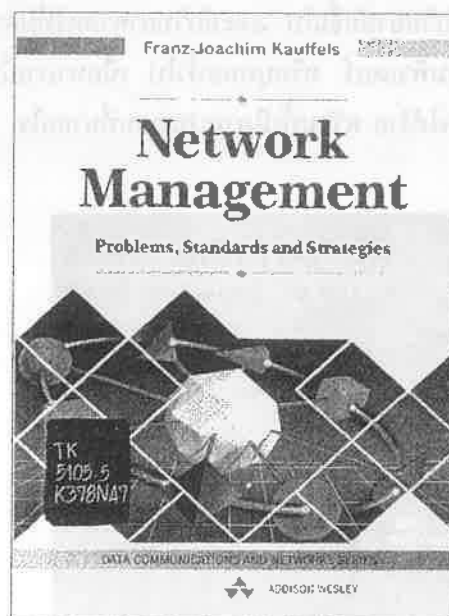


* บรรณารักษ์งานบริการทรัพยากรสารสนเทศ สำนักหอสมุดและศูนย์สารสนเทศ มหาวิทยาลัยรังสิต

** บรรณารักษ์งานบริการสื่อโสตทัศนฯ สำนักหอสมุดและศูนย์สารสนเทศ มหาวิทยาลัยรังสิต

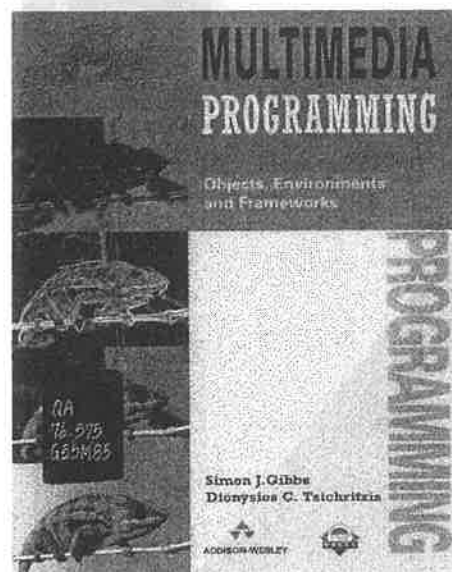
Kauffels, Franz - Joachim. **Network management : problems, standards and strategies.** Wokingham : Addison - Wesley, c1992. 275 p.

ปัจจุบันมีการเพิ่มขึ้นของขนาด ความซับซ้อนและลักษณะที่แตกต่างกันของเครือข่ายสูงขึ้น ทำให้การจัดการระบบเครือข่ายเป็นไปได้ยากขึ้น วัตถุประสงค์ของหนังสือเล่มนี้ คือ ช่วยให้อ่านสามารถจัดการระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์ในสภาวะแวดล้อมที่แตกต่างกันได้ โดยอธิบายแนวทางของการจัดการระบบเครือข่ายอย่างครอบคลุม พูดยถึงและเปรียบเทียบการเชื่อมต่อระหว่างระบบเปิดของ OSI และ SNMP นอกจากนี้ยังกล่าวถึงกลยุทธ์สำหรับการจัดการระบบที่แพร่ขยายขึ้นในอนาคต รูปแบบการจัดการระบบเครือข่าย Network management ได้นำเสนอเนื้อหาในเรื่องของแนวความคิดมาตรฐาน และตัวการในการจัดการระบบเครือข่าย



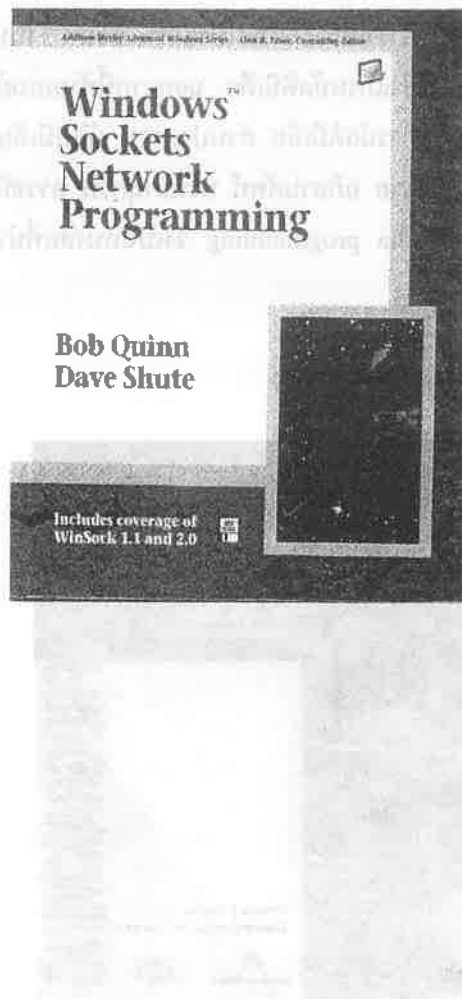
Gibbs, Simon J. **Multimedia programming : Objects, environments and frameworks.** Workingham : Addison - Wesley, c1995. 323 p.

ปัจจุบันได้มีโปรแกรมสำเร็จรูปเกิดขึ้นมากมายสำหรับบุคคลที่มีพื้นฐานความรู้ในเรื่องคอมพิวเตอร์ ให้เลือกใช้ได้อย่างเหมาะสมกับลักษณะของงานต่างๆ โปรแกรมมัลติมีเดีย นับเป็นโปรแกรมที่น่าสนใจโปรแกรมหนึ่ง Multimedia programming เป็นหนังสือที่มีเนื้อหาเกี่ยวกับโปรแกรมมัลติมีเดีย ได้เน้นให้เห็นถึงเรื่องการพัฒนา Software สำหรับการใช้งานในรูปแบบของ วิดีทัศน์ ภาพกราฟฟิกและสื่อต่างๆ โดยแบ่งเนื้อหาออกเป็น 3 ส่วน คือ ส่วนที่ 1 เป็นการแนะนำเทคโนโลยีมัลติมีเดียและรูปแบบที่สำคัญๆ ของสื่อระบบดิจิทัล ส่วนที่ 2 กล่าวถึงโปรแกรมมัลติมีเดียในลักษณะของความมุ่งหมาย สภาวะแวดล้อม โครงสร้าง และวิธีการใช้โปรแกรม ส่วนที่ 3 เป็นเรื่องเกี่ยวกับทิศทางในอนาคตของโปรแกรมมัลติมีเดีย นอกจากนี้ท้ายเล่มยังมีภาคผนวกที่เป็นโครงร่างกระบวนการมัลติมีเดีย ส่วนประกอบ มัลติมีเดีย แหล่งข้อมูล มัลติมีเดีย ระบบเครือข่าย อภิธานศัพท์ บรรณานุกรม ดรรชนี ประกอบอีกด้วย หนังสือ Multimedia programming จึงเป็นหนังสือที่น่าศึกษาค้นคว้าเป็นอย่างยิ่ง



Quinn, Bob. **Windows sockets network programming**. Reading, Mass : Addison-Wesley, c1996. 637 p. “

หนังสือเล่มนี้ ได้อธิบายถึงการใช้งานโปรแกรม Windows sockets หรือที่เรียกว่า “Win Sock” โดยอธิบายรายละเอียดและภาพประกอบของ Windows sockets ไว้อย่างชัดเจน นอกจากนี้ยังเน้นให้เห็นความเกี่ยวข้องของรูปแบบลักษณะใน Window sockets version 2.0 โดยเฉพาะอีกด้วย หนังสือเล่มนี้จึงเหมาะสำหรับผู้ที่ต้องการรู้วิธีการเขียนรูปแบบของ Win Sock อย่างมีประสิทธิภาพเป็นอย่างยิ่ง



เกตส์, บิลล์. **เส้นทางสู่อนาคต**. กรุงเทพฯ : อัมรินทร์พรินติ้งแอนด์
พับลิชชิง, 2538. 309 หน้า

หนังสือเส้นทางสู่อนาคต เป็นมุมมองในภาพรวมของดินแดนใหม่บน
เส้นทางสายด่วนข้อมูล เป็นการเขียนที่ชวนอ่าน กระตุ้นความคิดและเป็นคู่มือ
นำทางในการเดินทางไปบนเส้นทางสายใหม่ครั้งนี้ ผู้เขียนได้เน้นให้เห็นถึง
วิถีชีวิตใหม่ที่กำลังจะเปลี่ยนแปลงไปในยุคของทางด่วนข้อมูลด้วยมุมมองที่จับใจ
และเปิดกว้าง การปฏิวัติครั้งใหม่เพื่อไปสู่ทางด่วนข้อมูลจะทำให้การดำรงชีวิต
การศึกษา การทำงานการซื้อขาย และการติดต่อสื่อสารกับผู้อื่นเปลี่ยนแปลง
อย่างเห็นได้ชัด ซึ่งมีผลกระทบต่อวิถีชีวิตของเราอย่างหลีกเลี่ยงไม่ได้ เส้นทาง
ทางสู่อนาคตจึงเป็นหนังสือที่มีประโยชน์ในการรับรู้และเตรียมตัวล่วงหน้า เพื่อ
ก้าวเดินไปสู่อนาคตอย่างมั่นคง



ความยาว 3.20 ชั่วโมง

vc Microsoft Windows'95 : หลักสูตรระดับพื้นฐาน-กลาง ม้วน 1-2

T1290 โดย บริษัท ดาต้าเฟิสท์ เทรนนิง จำกัด

T1291

เป็นวิธีใช้ Microsoft Windows'95 โดยให้เรียนรู้ว่าวินโดวส์'95 คืออะไร การเข้าใจคำสั่งและการใช้เมาส์ การออกจากวินโดวส์'95 พื้นที่ปฏิบัติงานของวินโดวส์'95 การใช้ My Computer การใช้รูปแบบต่าง ๆ ของวินโดวส์'95 การแก้ไขแผ่นกรองหน้าจอภาพและการแก้ไขจอตามคำสั่ง การใช้ Clipboard, Word Pad, Help การติดตั้งและใช้งานเครื่องพิมพ์รวมทั้งการแก้ปัญหา การทำงานโดยระบบแฟ้มข้อมูลและโฟลเดอร์ การย้าย การคัดลอก การลบ การติดตั้งแฟ้มข้อมูล การเชื่อมโยงภาษาเครื่องและการใช้คำสั่งควบคุม การพิมพ์ตัวอักษรลักษณะพิเศษ การใช้สื่อเพื่อแสดงภาพและเสียง รวมทั้งการบันทึก การควบคุมเสียง และการใช้ดนตรีประกอบ



ความยาว 4 ชั่วโมง

vc Microsoft Word 6.0 : หลักสูตรระดับพื้นฐาน-กลาง ม้วน 1-2

T1292 โดย บริษัท ดาต้าเฟิสท์ เทรนนิง จำกัด

T1293

สาธิตการใช้โปรแกรม Microsoft Word 6.0 โดยเริ่มตั้งแต่การเริ่มต้นใช้งานการสร้างเอกสารใหม่ การพิมพ์เอกสาร การวางแผนและจัดการเอกสารขนาดใหญ่ การกำหนดรูปแบบตัวอักษร การปรับปรุงแก้ไขเอกสาร การกำหนดและใช้ประโยชน์และฟังก์ชันของเวิร์ด การใช้ไม้บรรทัดและทูลบาร์ การเรียกดูเอกสารในลักษณะต่างๆ การตัด การคัดลอก และการวางข้อมูล การใช้เครื่องหมายหน้าหัวข้อและเลขลำดับ การค้นหาและแทนที่ ตลอดจนการตรวจสอบคำสะกด การกำหนดพจนานุกรมผู้ใช้ การตรวจสอบความถูกต้องของไวยากรณ์ และการแก้ไขอัตโนมัติ (Auto Correct)



หมายเหตุ

วัตถุประสงค์ทั้งสองชุดนี้ เป็นการสาธิตการใช้โปรแกรมอย่างละเอียด รวมทั้งการประยุกต์ใช้งานจริง ตลอดจนขั้นตอนลัดต่างๆ ที่เป็นประโยชน์ต่อผู้เรียน นอกจากนี้ยังมีเครื่องมือประกอบ ได้แก่

- แผ่นดิสก์การเรียน ประกอบด้วยแฟ้มข้อมูลที่เป็นแบบฝึกหัด และตัวอย่างที่ใช้ในการสาธิต
- คู่มือการเรียน ซึ่งทำให้ผู้เรียนได้เข้าใจมากยิ่งขึ้น
- คู่มือผู้บริหารหลักสูตร ช่วยให้ผู้เรียนทราบวัตถุประสงค์และเนื้อหาในส่วนต่างๆ ของชุดฝึกอบรม
- การ์ดครรชณี เป็นเครื่องมือช่วยค้นหาหัวข้อที่ต้องการของหลักสูตรได้อย่างรวดเร็ว